

EC Story Writing: Project

Story Writing: Project는 한 학기 동안 각 3회에 걸쳐 두 개의 스토리를 완성하는 프로젝트형 과제입니다. 완성된 스토리는 학기말에 e-Tutor 선생님의 축하글과 함께 e-Book으로 제공되며 각 레벨에서 최고로 선택된 글은 Hall of Fame(명예의 전당)에 실리게 됩니다.

한 학기 동안의 과제 리스트는 다음과 같습니다.

Story 1

1. Character(s) & Setting
: 인물 및 장소의 묘사
2. Plot: Beginning
: 묘사된 장소에서 인물이 겪는 스토리의 시작
3. Plot: Ending
: 묘사된 장소에서 인물이 겪는 스토리의 결말

Story 2

1. Character(s) & Setting
: 인물 및 장소의 묘사
2. Plot: Beginning
: 묘사된 장소에서 인물이 겪는 스토리의 시작
3. Plot: Ending
: 묘사된 장소에서 인물이 겪는 스토리의 결말

학기 중에 등록한 학생은 지난 과제에 대해 간단히 언급한 후 스토리를 쓰면 됩니다. 예를 들어서 Plot: Beginning부터 쓰는 학생은 인물과 배경에 대해 간단히 쓰고 줄거리를 쓰면 됩니다.

- * -

스토리를 쓸 때는 다음 사항을 꼭 기억하세요.

1. 스토리를 쓸 것
: 자신의 경험이나 의견이 아닌 상상력을 발휘하여 스토리를 쓰세요. 또한 자신을 주인공으로 하거나 기존에 알려져 있는 영화나 책, 드라마의 스토리를 쓰지 마세요.
2. 계속 이어서 쓸 것
: 3회 모든 스토리에 같은 인물과 장소가 등장해야 합니다.
3. 주어진 과제에 대한 내용을 쓸 것
: 매 회 주어진 과제에 대해서만 스토리를 쓰세요.
4. Story 1과 Story 2는 다를 것
: 세 번에 걸쳐 Story 1을 완성한 후 Story 2에서는 새로운 스토리를 쓰세요.



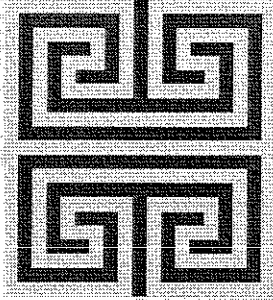
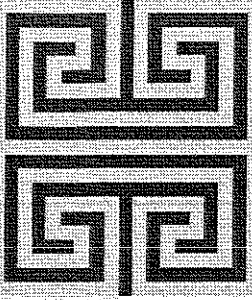
EC Story Writing: Project

Story 2 - Chapter 1 Character(s) & Setting

다음 빈 칸에 여러분의 스토리의 주인공과 배경에 대해서 묘사해 보세요. 주인공에 대해 쓸 때는 이름, 외모, 성격, 취미 등을 쓰면 됩니다. 그리고 주인공이 있는 장소에 대해 묘사할 때는 어떤 장소이고 거기에 무엇이 있는지 등에 대해 쓰세요.

● 인물 및 장소:

여기서 정리한 내용을 바탕으로 e-Learning에서 여러분의 상상력을 맘껏 발휘하여 글을 쓰세요. E-Learning에서는 반드시 문장으로 풀어서 쓰세요!



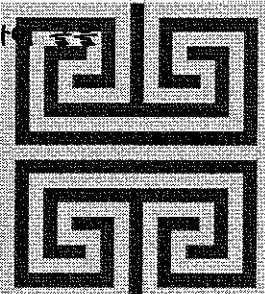
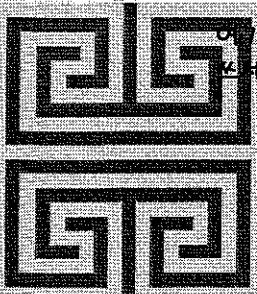
EC Story Writing: Project

Story 2 - Chapter 2

Plot: Beginning

이제는 본격적으로 스토리를 시작할 시간입니다. 다음 빈 칸에 지난번에 여러분이 묘사했던 인물이 그 장소에서 어떤 일을 겪는지에 대해 써보세요. 단, 결말은 아직 쓰지 마세요!

* 스토리의 시작:



이에서 정리한 내용을 바탕으로 e-Learning에서 여러분의 상상력을 맘껏 발휘하여
쓰세요. E-Learning에서는 반드시 문장으로 풀어서 쓰세요!

EC Story Writing: Project

Story 2 - Chapter 3

Plot: Ending

이제는 여러분이 지금까지 써왔던 스토리를 마무리할 시간입니다. 다음 빈 칸에 여러분 스토리의 결말을 써보세요.

* 스토리의 결말:

여기서 정리한 내용을 바탕으로 e-Learning에서 여러분의 상상력을 맘껏 발휘하여 글을 쓰세요. E-Learning에서는 반드시 문장으로 풀어서 쓰세요!